

Sandro2011 02/07/2023

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf può essere scaricato dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

TECNICHE DI NEGOZIAZIONE

Le regole si basano sul fatto che una volta definiti il numero di slot e i beni necessari, questi siano disposti casualmente nei vari slot.

PARAMETRI

Ogni negoziazione, in qualsiasi momento, è caratterizzata dai seguenti parametri:

1. Numero di turni rimanenti (T)
2. Tipi di beni possibili (B); per beni si intendono tutti quelli richiesti nelle negoziazioni, quindi beni in senso proprio, beni speciali, monete e materiali).
3. Numero di slot liberi (S)

COLORE DEI BENI

Secondo il colore dello sfondo i beni possono essere distinti in:

1. beni verdi (quelli per i quali si è trovata la soluzione)
2. beni rossi (quelli che si è appurato che non sono presenti)
3. beni gialli (quelli che si è appurato che sono presenti, ma bisogna ancora determinare in quale slot slot).
4. Beni presenti ma non ancora provati.

Per definire se un bene è verde, giallo o rosso bisogna esaminare l'ultima riga in cui tale bene è presente.

BENI OBBLIGATI E SICURI:

Beni obbligati sono quei per i quali c'è un'unica possibilità ed è obbligatorio metterli in un determinato slot.

Beni sicuri sono quei che vanno sicuramente in un determinato slot, nonostante ci sia la possibilità di scelta. In questi casi può essere utile non mettere subito il bene sicuro ma utilizzare lo slot per fare delle prove per verificare se altri beni sono presenti o no (in altri slot).

Come identificare i beni sicuri:

1. per prima cosa identificare i beni obbligati (un solo bene possibile in quello slot).
2. poi identificare i beni sicuro (lo stesso bene giallo già provato in tutti gli altri slot);
3. avendo definito le posizioni sicure e obbligate è possibile che diventino sicure anche altre posizioni

BENI DI MINOR VALORE:

Il valore dipende dai beni che ha a disposizione il singolo giocatore, in linea di massima sono di minor valore quelli di cui si ha maggior quantità o minore necessità o quelli di ere più basse; i "beni" di minor valore in assoluto saranno in generale monete e materiali.

ORDINE DELLE REGOLE:

Le regole vanno applicate in ordine, dalla prima all'ultima, fermandosi e utilizzando la prima regola per la quale si risponde ai requisiti.

REGOLA BENI OBBLIGATI

La regola è ovvia e dice che se in tutti gli slot è possibile soltanto una scelta, bisognerà mettere l'unico bene possibile. La situazione si presenta spesso a fine negoziazione.

Qui possiamo mettere soltanto gli snack.

REGOLA TANTI TURNI

Requisito:

$$T \geq B$$

Il numero di turni è maggiore o uguale al numero di beni massimo possibili sui singoli slot.

Comportamento: mettere in ogni slot il bene con minor valore/maggior quantità

Osservazioni:

1. in questo caso si è sicuri di risolvere la negoziazione nel numero di turni stabiliti semplicemente mettendo ogni volta un bene diverso.
2. Ogni slot opera indipendentemente, pertanto si può mettere in tutti gli slot lo stesso bene (quello con minor valore/maggior quantità)

REGOLE TANTI TURNI ALTERNATIVE

Sono varianti facoltative, per aumentare la probabilità di ridurre il numero di tentativi:

1. se sono presenti più di due beni di cui due di minor valore (tipicamente monete e materiali) e se sono disponibili sufficienti slot, si potranno mettere almeno 2 beni di ogni tipo per entrambi i beni di minor valore, per aumentare la probabilità di ridurre il numero di tentativi.
2. mettere prima i beni obbligati e sicuri, poi i beni gialli (si possono escludere i beni gialli se i beni rimanenti sono di scarso valore, come monete o materiali) e poi mettere in tutti gli slot rimanenti lo stesso bene con minor valore/maggior quantità

REGOLA TANTI SLOT

Requisito:

$$N > B$$

Il numero di slot è maggiore del numero di tipi di beni possibili.

Comportamento: mettere un bene di ogni tipo in ogni slot, negli slot che avanzano mettere sempre il bene con minor valore/maggior quantità (sempre lo stesso)

Osservazione:

In questo caso è importante provare tutti i beni per capire quali siano i beni presenti, per questo mettere prima i beni obbligati, poi i beni sicuri senza però mettere due volte lo stesso bene fino a quando non sono stati messi tutti i beni.

REGOLA ULTIMO TURNO

T = 1

1. per prima cosa identificare i beni obbligati (un solo bene possibile in quello slot).
2. poi identificare i beni sicuri (lo stesso bene giallo già provato in tutti gli altri slot);
3. avendo definito le posizioni sicure e obbligate è possibile che diventino sicure anche altre posizioni
4. mettere tutti i beni con posizioni obbligate o sicure
5. mettere i rimanenti beni negli altri in ogni slot, nel seguente ordine:
 - a. beni gialli non sicuri (cioè beni di cui non è stata ancora identificata la posizione)
 - b. beni verdi e bei mai provati

(per ogni categoria iniziare dai beni di minor valore/maggior quantità)

Osservazione:

Essendo l'ultimo turno disponibile si cercherà di superare subito la negoziazione mettendo subito i beni obbligati e sicuri.

REGOLA PARI BENI

Requisito:

N = B

Il numero di slot è uguale al numero di tipi di beni possibili.

Comportamento: se riusciamo a identificare tutte le posizioni come obbligate o sicure mettiamo quella posizioni, altrimenti mettiamo un bene di ogni tipo in ogni slot, partendo da quelli obbligati e sicuri, senza mai ripetere però lo stesso bene.

REGOLA PARI BENI GIALLI

N = B gialli

Comportamento: mettere un bene di ogni tipo in ogni slot, partendo da quelli obbligati e sicuri.

Mettiamo un bene giallo in ogni slot.

REGOLA TANTI BENI

Requisito:

N < B

Il numero di slot è inferiore al numero di tipi di beni possibili.

Comportamento:

1. per prima cosa identificare i beni obbligate (un solo bene possibile in quello slot).
2. poi identificare i beni sicuri (lo stesso bene giallo già provato in tutti gli altri slot);
3. avendo definito le posizioni sicure e obbligate è possibile che diventino sicure anche altre posizioni
4. se in questo modo tutti gli slot hanno posizione sicura/obbligata mettere quei beni

5. altrimenti mettere i soli beni obbligati e poi un bene di un tipo diverso degli altri in ogni slot, nel seguente ordine:
 - a. beni verdi e bei mai provati
 - b. beni gialli non sicuri (cioè beni di cui non è stata ancora identificata la posizione)
 - c. beni sicuri (cioè beni di cui è stata identificata con sicurezza la posizione)
(per ogni categoria iniziare dai beni di minor valore/maggior quantità)

Osservazioni:

1. in questo caso bisogna cercare di individuare al più presto quali siano i beni presenti e solo successivamente trovare le posizioni. Pertanto si proveranno prima i beni dubbi (mai tentati o verdi), e solo successivamente i gialli, che già si sa che sono presenti.
2. Anche se si ha la certezza che in uno slot va un bene, non metterlo subito perché lo slot è utile per identificare i beni presenti.